

## Warum hat... Spiel

Beim Zeltlager haben wir ein Teamer-Kennenlernspiel nach einem Fremdwortratespiel entwickelt.

### Vorbereitung:

Jede/r Teamer\*in denkt sich witzige/interessante Fragen über sich selbst aus (Anzahl je nach Teamgröße und gewünschter Spieldauer),

z.B. „Warum ist kurz vor Jochens Geburt ein Motorroller kaputt gegangen?“ und formulieren die richtige Antwort,

z.B. „Weil es sehr heiß war fuhren die Eltern mit dem Roller, um sich abzukühlen, wegen der Schwangerschaft aber sehr langsam. So überhitzte der luftgekühlte Motor des Rollers.“

### Ablauf des Spiels:

- Die Teilnehmenden bilden kleine Rategruppen
- Die erste Frage wird von der Spielleitung gestellt
- Jede Rategruppe formuliert eine Antwort (3 Min Zeit)
- Alle Antworten werden eingesammelt
- Die richtige Antwort wird dazu gemischt
- Alle Antworten werden von der Spielleitung vorgelesen
- Die Rategruppen tippen, was die richtige Antwort ist
- Bewertung: die Rategruppe, die die richtige Antwort erkannt hat, erhält einen Punkt
- jede Rategruppe, deren falsche Antwort als „richtig“ benannt wird, bekommt für jede Nennung 2 Punkte.

### Tipps:

- Bei den Mädchen war das Spiel sehr beliebt, bei den Jungen erst bei den älteren (Altersstufe 9 - 13)
- Es empfiehlt sich, das Spiel mindestens zu Zweit anzuleiten
- Punkte könne den Gruppen in Form von Murmeln, Bonbons, ... ausgehändigt werden
- der Punktestand kann auf einer Tabelle für alle sichtbar aufgeschrieben werden